“HAPPY PIVOT”

**Enredo**

Um ser maligno chamado Pivot foi “abençoado” com uma cara feliz, porém insatisfeito busca recuperar sua cara má. Ajude nosso anti-herói a recuperar sua maldade em uma jornada pelo mundo colorido conhecido com HappyLand.

**Jogabilidade**

O jogo consiste em constantes mudanças de perspectiva e jogabilidade. Para representar essas perspectivas e jogabilidades diferentes, o personagem tem a cor de seu corpo alterada em cada mudança. As mudanças serão bruscas, permitindo que uma mesma fase possua diferentes jogabilidades.

O jogador terá direito vidas e continues, as vidas permitem que em caso de “felicidade” o jogador retorne ao ponto mais próximo de onde perdeu o jogo, no caso de o jogador não possuir mais vidas, os continues permitem que retorne ao inicio da fase, no caso de fim de vidas e continues o jogador não consegue atingir o seu objetivo e perde o jogo.

**Perspectivas (Jogabilidades)**

**Side-“runner”**

Controles

W ou Cima - Pulo

(2x) W ou Cima - Pulo duplo

S ou Baixo – Abaixar

Regras

“Felicidade”:

Bater em objetos de cenários

Cair em buracos

Ser atingido por projeteis.

**Top-“runner”**

Controles

W ou cima – Esquerda

S ou baixo – Direita

Regras

“Felicidade”:

Bater em objetos do cenário

Cair em buracos

Ser atingido por projeteis.